

# Juppie

## Tolle neue Spielideen

Für 2 und mehr  
Spieler ab 4  
Jahren

Kennst Du schon Juppie, das Kartenspiel für echte Adleraugen? Du bekommst es auf jedem Flug mit SWISS an Bord von den freundlichen Flugbegleitern.

Hier stellen wir Dir zwei tolle Spielideen für das Kartenspiel vor.

### Alles, was Du brauchst:

Juppie und mindestens einen weiteren Mitspieler.



## Spielidee 1: Schatzsammler

Jeder Mitspieler bekommt eine Karte, die er verdeckt vor sich legt. Alle anderen Karten werden als offener Stapel in die Tischmitte gelegt, sodass ihn alle Spieler gut sehen.

### Und los!

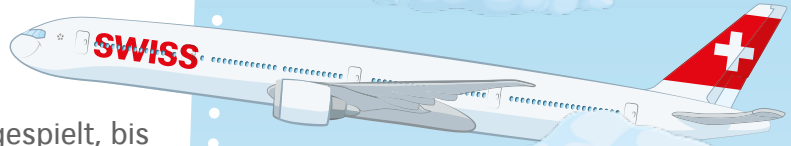
Auf ein Zeichen drehen alle Spieler gleichzeitig ihre Karte um. Nun heisst es schnell sein: Wer entdeckt zuerst das Symbol, das sowohl auf seiner Karte als auch auf der Karte in der Mitte abgebildet ist? Wer es findet, nennt es laut und darf die Karte vom Stapel dann offen auf seine Karte legen.



Nun liegt auf dem Stapel in der Mitte eine neue Karte oben und es geht von vorne los:  
Wer findet diesmal am schnellsten das doppelte Symbol?

### Wer gewinnt?

Auf diese Weise wird so lange weitergespielt, bis alle Karten aus der Mitte verteilt sind. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten Karten gesammelt hat.



## Spielidee 2: Wettkampf

Zunächst erhält jeder Spieler eine Karte, die er verdeckt vor sich legt. Die restlichen Karten kommen als offener Stapel in die Tischmitte.

### Und los!

Das Spiel startet, indem alle Spieler gleichzeitig ihre verdeckte Karte umdrehen und offen vor sich hinlegen. Nun versucht jeder Spieler, das doppelte Symbol auf der Karte in der Mitte und der Karte eines der anderen Mitspieler zu finden. Wer ein doppeltes Symbol entdeckt, nennt es laut und legt die Karte aus der Mitte auf die Spielkarte des Mitspielers.

So geht es nun weiter mit der nächsten Karte auf dem Stapel – bis alle Karten verteilt sind.

### Wer gewinnt?

Der Spieler, der die wenigsten Karten vor sich liegen hat, hat gewonnen.

